**105年度全國瘋狂貓咪盃─Scratch程式設計暨創意市集實施計畫**

1. 計畫目標：
2. 透過創意思考科技工具之使用，提昇學生邏輯思考及創作能力。
3. 藉由競賽活動及市集交流，增加參賽縣市之學生觀摩程式設計及分享交流之機會，以激發學生學習之動機。
4. 計畫緣起：

Scratch是 MIT (麻省理工學院) 發展的模組化簡易程式語言，可以用來創造動畫、遊戲等。適用於小學一年級以上的兒童，藉由學習Scratch視覺化與積木組合式的程式語言（用拖曳、組合的方法取代打字，免除指令輸入錯誤的困擾），提升邏輯思考能力。目前臺灣已有多數縣市均辦理推動scratch之相關競賽活動，然缺乏整合性的跨縣市比賽項目。因此藉由舉辦本次競賽及市集活動，除期望能增加各縣市推展scratch相關活動之途徑外，同時能提升學生使用自由軟體之應用層次，並進一步加強學生程式編輯之邏輯思考訓練。

1. 指導單位：教育部資訊及科技教育司
2. 主辦單位：新北市政府教育局。
3. 協辦單位：基隆市教育網路中心、宜蘭縣教育資訊網路中心。
4. 承辦學校：新北市立板橋區文德國民小學。
5. 參加對象：全國各縣市所屬國中小學生。
6. 活動說明：

**(一)scratch競賽：**

* + - 1. 創作工具：Scratch圖形化程式設計軟體2.0版。
      2. 競賽組別：共分國小動畫組、國小遊戲組、國中動畫組及國中遊戲組等4組。
      3. 競賽方式：

1. 由各縣市自行辦理市賽遴選決賽選手。
2. 決賽場地為統一至新北市集中辦理，比賽同步視訊觀看平台由基隆市教育網路中心提供。
   * + 1. 報名方式：以團隊為報名單位，每組最多2隊參加、每隊2名學生(不得跨組參賽)。
       2. 報名期間：105年5月2日(星期一)前，由各縣市承辦單位提出推薦隊伍名單至官方網站報名。
       3. 競賽日期：105年5月27日（星期五）。
       4. 競賽時程(視實際情形調整，將另行於官方網站公佈)：
3. 國小組

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | 時間 | 流程 |  |
| 國小遊戲組 | 08:00-08:50 | 選手報到 | 場地：本市教研中心  參加人數： (22縣市\*2隊\*2人=88人) |
| 09:00-09:10 | 競賽規則說明 |
| 09:10-12:10 | 分組競賽 |
| 12:10-12:30 | 工作人員確認作品全數上傳 |
| 12:30- | 選手餐敘與經驗分享 |
| 12:30-13:00換場 | | | |
| 國小動畫組 | 13:00-13:50 | 選手報到 | 場地：本市教研中心  參加人數： (22縣市\*2隊\*2人=88人) |
| 14:00-14:10 | 競賽規則說明 |
| 14:10-17:10 | 分組競賽 |
| 17:10-17:30 | 工作人員確認作品全數上傳 |
| 17:30- | 選手餐敘與經驗分享 |

1. 國中組

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | 時間 | 流程 |  |
| 國中遊戲組 | 08:00–08:50 | 選手報到 | 場地：本市光復國小(暫定)  參加人數： (22縣市\*2隊\*2人=88人) |
| 09:00-09:10 | 競賽規則說明 |
| 09:10-12:10 | 分組競賽 |
| 12:10-12:30 | 工作人員確認作品全數上傳 |
| 12:30- | 選手餐敘與經驗分享 |
| 12:30-13:00換場 | | | |
| 國中動畫組 | 13:00-13:50 | 選手報到 | 場地：本市光復國小(暫定)  參加人數： (22縣市\*2隊\*2人=88人) |
| 14:00-14:10 | 競賽規則說明 |
| 14:10-17:10 | 分組競賽 |
| 17:10-17:30 | 工作人員確認作品全數上傳 |
| 17:30- | 選手餐敘與經驗分享 |

* + - 1. 競賽題目：由主辦單位請專家命題，依競賽組別之特性出題，於比賽時現場宣佈。
      2. 競賽使用素材限定：

1. 由參賽者自製。
2. 使用Scratch程式內建素材。
3. 競賽單位提供之創用CC授權素材。
4. 比賽時間不提供選手上網環境、會場提供鍵盤、滑鼠、耳機，選手不得攜帶其他資訊設備。
   * + 1. 評審標準及獎勵：
5. 評審方式及標準：

聘請資訊教育專家學者參與評審。依技巧性（25%）、完整性（30%）、創意性（40%）、創用CC標示（5%）等項目評審各組作品。

1. 獎勵：

a.參賽學生：每組選取特優一隊、優等四隊、佳作一至六隊。

特優：獎狀、獎盃與新臺幣5,000元等值獎品。

優等：獎狀、獎盃與新臺幣3,000元等值獎品。

佳作：獎狀與新臺幣1,000元等值獎品。。

b.指導老師：得獎組別之指導教師由主辦單位頒發感謝狀乙紙外，並由各縣市本權責辦理敘獎。

c.主辦單位及協辦單位工作人員：由各縣市本權責辦理敘獎。

d.競賽獎狀由新北市政府教育局頒發。

* + - 1. 競賽作品版權：

參加本次競賽之學生及其法定代理人需同意其參賽作品採用創用CC「授權要素BY(姓名標示)－授權要素NC(非商業性)－授權要素SA(相同方式分享)」授權條款臺灣3.0版釋出，並於參賽作品標示創意授權圖示，圖示由主辦單位提供。創用CC「姓名標示─非商業性─禁止改作」3.0版台灣授權條款詳見：http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/tw/legalcode。

* + - 1. 比賽成績公告：暫訂於105年5月30日(星期一)前，於官方網站上公告。
      2. 關於本項競賽個人資料蒐集、利用、處理方式，請至官方網站進行查詢。

**(三)縣市研習：**

* + - 1. 辦理期程：於105年1月至105月2月期間，依縣市需求排訂日期辦理。
      2. 講師人員：各縣市自聘講師或本計畫團隊成員。
      3. 研習對象：由本計畫主辦單位調查欲辦理研習之縣市，並由主辦單位安排研習內容，以該縣市有師資及材料支援者優先受理，共計於10縣市辦理。
      4. 參與研習之教師及講師，依本文文號核以公假登記(課務自理)參加。
      5. 研習時數：全程參與者，核給6小時研習時數。
      6. 研習內容：

1. 105年度瘋狂貓咪盃競賽規則說明。
2. 創意市集活動說明。
3. 其他與Scratch相關課程及開放硬體推廣。
   * + 1. 研習課程現場將提供20套開放硬體組件(如：Arduino組uno板)供成員現場練習使用。

**(四)創意市集：**

* + - 1. 以「創意生活」為主題，邀請全國各縣市設立攤位，透過手作學習、啟發學生創意思維，運用開放硬體等多元程式工具，結合嵌入系統展示，展示各縣市師生獨一無二的創意作品並進行交流，達到寓教於樂之效果。
      2. 辦理地點：新北市政府市民廣場(新北市板橋區中山路1段161號)(暫定)。
      3. 辦理日期：105年5月28日（星期六）上午9時至下午4時。
      4. 活動方式：

1. 以縣市為單位，每縣市1-2個攤位(1攤位等同1隊伍，1隊由1

名教師指導、最多3名學生)。

1. 主辦單位將提供參與縣市每隊3組開放硬體套件以供學生創

作，指導教師需引導學生進行創作、激發學生創作的想像力與

創造力，攜手利用套件打造出獨一無二的作品。

* + - 1. 報名期間：

1. 第一波報名時間：104年12月21日(星期一)至105年1月5

日(星期二)。

1. 第二波報名時間：105年1月18日(星期一)至105年1月29日(星期五)。
2. 如第一波報名結束後攤位未滿，將再行開放第二波報名，已報名過縣市可再行報名，至多可再報名2攤。
3. 主辦單位將依各縣市報名攤數，於3月初再行寄送開放硬體套件予各縣市，供參與學生創作使用。
4. 報名團隊需以縣市為單位，於105年5月2日(星期一)前至官

方網站登錄攤位隊名、參與師生姓名及作品主題。

* + - 1. 獎勵：

1. 參與學生：由主辦單位頒發參加感謝狀乙紙。
2. 指導老師：得獎組別之指導教師由主辦單位頒發感謝狀乙紙

外，並由各縣市本權責辦理敘獎。

* + - 1. 主辦單位及協辦單位工作人員：由各縣市本權責辦理敘獎。
      2. 感謝狀由新北市政府教育局頒發。

**(五)頒獎典禮：**

* + - 1. 辦理日期：105年5月28日（星期六）下午3時。
      2. 辦理地點：新北市政府市民廣場(新北市板橋區中山路1段161號)(暫定)。
      3. 典禮流程(暫定)：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **時間** | **議程** | **備註** |
| **1** | 14:30~14:50 | 得獎隊伍報到 | 於104年5月28日中午12時於創意市集服務台公佈得獎名單 |
| **2** | 15:00~15:10 | 貴賓致詞 |  |
| **3** | 15:10-15:30 | 頒獎 |  |

1. 相關經費來源：除參賽選手及帶隊老師之交通費由各縣市自行編列經費支應外，活動相關經費由新北市政府教育局支應，惟住宿費補助名額視各縣市報名狀況調整並另函通知。
2. 獎勵：

主辦單位、承辦單位及各縣市承辦人員、指導老師請依「公立高級中等以下學校校長成績考核辦法」、「公立高級中等以下學校教師成績考核辦法」，主辦人嘉獎2次，工作人員及指導老師嘉獎1次。校長部分提報各縣市教育局人事室辦理敘獎，教師部分則授權學校依規定辦理敘獎事宜。

1. 其它未盡事宜，將於官方競賽網站公布。官方網站網址：http://crazycat.ntpc.edu.tw。